一条State Record 由四部分组成，分别是：

* METHOD （求解方法）
* PRE\_STATE （前置状态）
* PATTERN （一个条件，满足则状态进行转移）
* AFTER\_STATE （满足Pattern后的后置状态）

Init

一个魔方最初始的状态，什么都没有完成，没有Pattern 要求

底层十字完成的Pattern：

Check(At(D,D)) &Home（FD, LD, RD, BD）

DownCross

底层完成的状态

底层除了一个角块没完成且未完成的角块在FRD位置或全部完成的Pattern：

Check(At(D,D)) &

(Home(FLD, FRD, BLD, BRD)|

(Home(FLD, FRD, BLD)| Home(FRD, BLD, BRD)| Home(BLD, BRD, FLD) |

Home(BRD, FLD, FRD)))

EInETFF

8355方法中的8部分完成

除了工作区的棱块，其他中层棱块完成

CubieBeLocked(2)&(Home(FL, FR, BL, BR)|(!Home((LockedCubie(2)))&

(Home(FL, FR, BL)|Home(FR, BL, BR)|Home(BL, BR, FL)|Home(BR, FL, FR))))

&Check(At((LockedCubie(1)), F))

TInETFF

8355方法中的3部分完成

剩余5个棱块完成

Home((LockedCubie(2)), FU, RU, BU, LU)

FirstFInETFF

8355方法中的第一个5完成

剩余5个角块完成

Home((LockedCubie(3)), FRU, FLU, BRU, BLU)

SecondFInETFF

8355方法中的第二个5完成